

Modele specjalne

Modele specjalne to bonus dla grających w Ogniem i Mieczem. Modeli tych nie można kupić, a jedynie otrzymać za udział w turniejach, konkursach i inne formy promowania grania. Każdy model specjalny ma swoje własne zasady.

Gracz, który posiada model specjalny może go używać na każdym oficjalnym turnieju Ogniem i Mieczem. Wystawienie modelu specjalnego nie zwiększa Siły armii i nie trzeba go uwzględniać w rozpisce. Na Poziomie I – Podjazd gracz może mieć na stole jeden model specjalny. Na wyższych poziomach - tyle ile wynosi poziom rozgrywki (2 przy Dywizji, 3 przy Armii Polowej i 4 przy Wyprawie Walnej). Aby móc wystawić model specjalny musi on być pomalowany i mieć zrobioną podstawkę (nie koniecznie tak jak modele „firmowe”). Modelów specjalnych nie można w żaden sposób „proxować” (zastępować) innym modelem.

Goniec

W XVII wieku nie było łączności. Rozkazy przekazywano sygnałami, lub za pomocą posłańców. Każdy dowódca miał ich kilku. Często to od ich sprawności i przemyślności zależało czy dany rozkaz dotarł na czas.

Model gońca należy umieścić obok podstawki Dowódcy. Nie można go w żaden sposób zaatakować ani zabić – traktuje się go jak znacznik. Gdy zginie Dowódca należy usunąć z pola bitwy model gońca.

Raz na bitwę w czasie wydawania Rozkazu (ale nie zbierania itp.) Dowódca może użyć gońca. Usunąć w takiej sytuacji model gońca z pola bitwy. Po wydaniu Rozkazu (i przeznaczeniu na niego odpowiedniej ilości Punktów Rozkazu) rzuć kostką:



1 „Doskonała robota chłopcze!”

Goniec spisał się doskonale.

Dowódca odzyskuje do 2 Punktów Rozkazu przeznaczonych na wydanie Rozkazu.

2-5 „Całkiem nieźle jak na takiego dzieciaka”

Goniec dobrze wykonał zadanie.

Dowódca odzyskuje 1 Punkt Rozkazu z tych, które przeznaczył na wydanie Rozkazu.

6-9 „Szkoda dzieciaka”

Goniec został ranny lub zginął i trzeba było wysłać drugiego.

Dowódca nie odzyskuje żadnego Punktu Rozkazu.

o „Teraz to nam bratku wszystko wyśpiewasz”

Goniec wracając dostał się do niewoli i zdradził rozkazy wrogowi.

Połóż Rozkaz odkryty.

