




ZGRUPOWANIE - ERRATA

- s. 33 i 35** W paragrafie Cele gry zamiast „3-4 podstawki” powinno być napisane „3-5 podstawek”.
- s. 43** Zdanie: *Oddział wystawia się tak, żeby w całości zmieścił się w 20 cm od znacznika rozkazu i dalej niż 20 cm od kluczowych dla scenariusza punktów i jednostek przeciwnika.* zamieniamy na: *Oddział wystawia się tak, żeby w całości zmieścił się w 20 cm od znacznika rozkazu i dalej niż 20 cm od kluczowych dla scenariusza punktów, jednostek i znaczników dla niewystawionych jednostek zwiadu przeciwnika.*
- s. 63** Pomiędzy skadronem pancernych a skwadronem rajtarów na poziomie I powinno znaleźć się słowo „ALBO”.
- s. 74** Pomiędzy skadronem ordyńców a watahą kazindzi w podstawie Zgrupowania powinno znaleźć się słowo „ALBO”.
- s. 75, 77, 89** Kazindzi w tych Zgrupowaniach korzystają z zasady Dobrzy wojownicy.
- s. 81** Zgrupowanie może utworzyć jedną batalię – tyle, ile ma oddziałów pikinierów.
- s. 82** Zamiast: +1 PS za Podpułkownika  powinno być napisane: + 1 PS za Pułkownika .
- s. 97** Darbzen I oka na poziomie II powinien odejmować jeden punkt zaopatrzenia, a nie go dodawać.
- Azabowie/segbani na IV poziomie nie powinni być oznaczeni gwiazdką.
- s. 105** Pomiędzy blokiem sołtadów muszkietierów, a rotą strzelców grodowych na poziomie III powinno znaleźć się słowo „ALBO”.
- Moskiewska 4-f oraz Pułkownik z dowodzeniem  kosztują 2 PS – tyle ile w uwagach na dole strony.
- s. 107** Dragoni pograniczni nie mogą utworzyć batalii.
Pomiędzy skwadronem rajtarów a skwadronem Kozaków dońskich na poziomie IV powinno znaleźć się słowo „ALBO”.
- s. 112** W podstawie zgrupowania powinna znaleźć się lekka jazda szeklerska, a nie jazda szeklerska.
- s. 113** Piechota miejska za 1 punkt zaopatrzenia może zostać wyposażona w muszkiety, a nie muszkiety hiszpańskie.

- s. 119** W uwagach należy dodać:
**Możesz utworzyć maksymalnie 2 batalie, każdą składającą się z 1 bloku pikinierów, 1-2 skwadronów muszkieterów i 0-2 dział regimentowych.*
- s. 121** Można wystawić wóz amunicyjny albo wóz transportowy.
- s. 129** Wóz amunicyjny na poziomie II powinien dodawać jeden punkt zaopatrzenia, a nie go odejmować.

Klaryfikacje

- s. 10** Taktyki może wybierać wyłącznie gracz słabszy – ich wybór następuje już po porównaniu sił zgrupowań.
- s. 11** Tabory, wozy transportowe, amunicyjne oraz wielbłądy są pomijane podczas sprawdzania czy zgrupowanie jest zgrupowaniem pieszym, konnym czy mieszanym.
- s. 12** Dla oddziałów wystawianych z przenośnymi przeszkodami stosuje się te same zasady, jak dla Pułków w Dywizji: nie mogą wykonać Forsownego marszu, Dalekiego obejścia, ani zostać wystawione w Zasadzce.
- s. 37** Taktyka „Pozoranci” dotyczy wyłącznie jednostek wystawionych w kroku J, a nie zwiadu.
- s. 66 i 68** s. 66 i 68 - Wojewoda ma zasadę Posłuch
- s. 78** Znaczniki, o których mowa w zasadzie Małe kompanie to znaczniki strat.
- s. 105** Oddział strzelców grodowych na poziomie III liczy 6 czarnych podstawek oraz 2 szare.
- s. 107** Oddział strzelców grodowych na poziomie I liczy 6 czarnych podstawek oraz 2 szare.

